

2025 年院级职业技能大赛“信息安全管理与评估”赛项规程

一、赛项名称

赛项名称：信息安全管理与评估

赛项归属：电子信息大类

赛项举办单位：电子信息与传媒系

赛项负责人及联系方式：高江军 18056655207

二、参赛对象

2023、2024 级计算机网络技术和计算机应用技术专业学生以及对信息安全技术感兴趣的其他专业学生等。

三、竞赛目的

为适应世界职业院校技能大赛模式，培养学生综合技能的应用，促进提高职业教育人才培养质量，充分展示高职学生的良好风貌。通过竞赛促进参赛选手熟悉信息安全行业新职业要求，考查参赛选手网络和信息安全相关知识，重点考查参赛选手在信息安全领域的技术技能，以及团队计划组织、团队协作、现场问题分析与处理、项目演示讲解等综合职业素养，强调学生创新能力和实践能力培养，提升学生职业能力和就业质量。

通过大赛引领专业教学改革，丰富完善学习领域课程建设，使人才培养更贴近岗位实际，实现以赛促教、以赛促学、以赛促改的产教结合格局，促进职普融通、产教融合、科教融汇，产教协同培养信息安全领域高素质、专业化、创新型人才。

四、竞赛时间

比赛时间：2025年5月10日上午9:30至11:30

每支队伍比赛时间不超过20分钟

五、竞赛地点

尚信楼204

六、竞赛方式

采用团队方式进行，每支参赛队选手不超过4人。参赛队伍根据工作任务进行团队成员分工，同步进行技能操作和现场讲解。技能操作重点展示专业技能熟练程度、规范程度以及解决技术难题的创新能力和现场讲解主要介绍总体思路、技能要点、主要成果、项目创新等。须完成一个完整的工作任务，如网络安全防护中的一件具体工作任务。每项比赛时长可由各参赛队伍根据项目实际需要确定，但不超过20分钟。在技能操作的同时，对关键技术环节安排适当讲解。现场具体实施由赛项筹备组负责，内各参赛队依次比赛，全程录像。

1、技能操作

参赛队伍自己携带笔记本等参赛设备，完成现场技能展示环境搭建。技能展示平台可以选用攻防世界、蚁景、墨者学院等，也可以选择信息安全类设备进行展示。

2、现场讲解

每支参赛队伍都需准备一份PPT，对任务实施的关键技术环节进行适当讲解，避免全程无声进行。

七、竞赛内容

参照世赛的要求，重点考查参赛选手网络和信息安全相关技能的应用能力，包括信息安全产品配置与应用、网络设备配置与管理、电子数据分析与取证、系统安全评估、网络安全渗透测试等综合实践能力。参赛队伍可以选取以下 1 项或者多项内容参赛：

1. 根据大赛提供的赛项要求，设计信息安全防护方案，并且能够提供详细的信息安全防护设备拓扑图。

2. 根据业务需求和实际的工程应用环境，实现网络设备、安全设备、服务器的连接，通过调试，实现设备互联互通。

3. 在赛项提供的网络设备及服务器上配置各种协议和服务，实现网络系统的运行，并根据网络业务需求配置各种安全策略，组建网络以满足应用需求。

4. 根据企业所发现的安全事件，展开网络安全事件的调查、分析和取证工作，收集、保存、处理、分析和提供与计算机相关的证据，审计黑客的入侵行为，恢复被黑客破坏的文件。

5. 利用一系列网络安全攻击渗透工具对所提供的网络安全攻击靶场环境进行综合分析、挖掘和渗透。

6. 其他信息安全类知识技能。

院级职业技能大赛评分表

赛项名称	信息安全管理与评估	参数项目名	
抽签号		小组成员	
评分标准 一级指标	二级指标		得分
技能水平 (60分)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 熟练掌握本专业或工作岗位的技能。 2. 技能操作规范,符合行业和岗位标准。 3. 具备较高的技能操作水平及解决复杂问题的综合能力。 		
职业素养 (10分)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 展现较好的职业伦理,具有工匠精神。 2. 展现学校对学生全面培养、基本素养培育和成长发展的成效。 3. 展现职业教育育人成果,体现产教融合、科教融汇。 4. 具备良好的职业道德、职业精神、职业素养。 		
应用价值 (10分)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 有助于解决生产一线实际问题或现实困难。 2. 能够促进职业学校学生高质量就业,包括直接间接推动扩大就业规模等。 3. 对推动产业转型升级、区域经济发展、乡村振兴、城市社区治理、城乡融合发展等具有积极作用。 4. 符合绿色低碳节能的可持续发展理念,有利于改善人民生活、提升人民生活质量。 		
团队合作 (10分)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 团队成员能够准确理解共同目标和任务,清楚自己的角色定位和职责。 2. 团队成员在比赛中能够有效沟通、紧密协作。 3. 团队成员能够相互补台,共同应对突发情况。 4. 团队成员相互尊重、信任和支持,拥有良好的团队氛围。 		
创新创意 (10分)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 体现原始创意、创新。 2. 体现面向职业和岗位的创意及创新,侧重于加工工艺创新、实用技术创新、产品(技术)数字化改良、应用性优化、民生类创意等。 3. 体现团队成员创新精神和创新能力。 		
总分			
项目整体评价	(简要说明该项目及选手技能操作的优点和不足;此栏必填)		

裁判签名:

日期: 年 月 日